



SERIES

SUPERSTOCK

PIRELLI SUPERSTOCK SERIES

Reglamento Deportivo



SUPERSTOCK



Disproject s.l. bajo el amparo de la Real Federación Motociclista Española convoca las Pirelli Superstock Series (de ahora en adelante PSS) que se registrarán de acuerdo con la siguiente normativa.

REGLAMENTO DEPORTIVO

1. GENERALIDADES

El presente reglamento es de aplicación exclusiva en todas las carreras de la Pirelli Superstock Series celebradas en el amparo de la Real Federación Motociclista Española (de ahora en adelante la RFME) en el que además se aplicará el código deportivo general establecido por la RFME.

2. PARTICIPANTES

-Superstock 600

Participarán y puntuarán en las PSS todos aquellos pilotos con licencia homologada RFME y pilotos europeos con licencia nacional de su país y permiso de salida que tengan mínimo 16 años y máximo 35 años.

-Superstock 600 Dinos

Participarán y puntuarán en las PSS todos aquellos pilotos con licencia homologada RFME y pilotos europeos con licencia nacional de su país y permiso de salida y que tengan mínimo 21 años.

1) No podrán participar aquellos pilotos que tengan menos de 35 años y hayan corrido alguna carrera del CEV en los últimos 5 años.

2) No podrán participar en esta categoría los pilotos de menos de 35 años que hayan terminado entre los 5 primeros en algún campeonato regional en los últimos 5 años. (Campeonatos de Cataluña, Valencia, Andalucía, Manchego y RACE)

-Superstock 1.000 Dinos

Participarán y puntuarán en las PSS todos aquellos pilotos con licencia homologada RFME y pilotos europeos con licencia nacional de su país y permiso de salida y que tengan mínimo 21 años.

1) No podrán participar aquellos pilotos que tengan menos de 35 años y hayan corrido alguna carrera del CEV en los últimos 5 años.

2) No podrán participar en esta categoría los pilotos de menos de 35 años que hayan terminado entre los 5 primeros en algún campeonato regional en los últimos 5 años. (Campeonatos de Cataluña, Valencia, Andalucía, Manchego y RACE)

Solo se admitirán 36 pilotos por categoría.

3. CIRCUITOS.

Los circuitos donde se celebraran las carreras estarán homologados por la RFME.

4 - OFICIALES

Deberán poseer licencia homologada RFME y aportados por el Promotor y el club organizador

El Director de Carrera.

Es la máxima figura el día de la carrera. Es el responsable sobre todas las decisiones de la carrera.

5 - DORSAL

Por cada categoría los pilotos tendrán número fijo los 10 primeros clasificados del año anterior. En el primer año del campeonato la elección de los dorsales será libre a excepción del número 1 que será de la organización. Se podrán pedir dorsales del 2 al 40

La organización elegirá los dorsales. El piloto que quiera escoger dorsal, lo deberá solicitar por escrito a info@pirellisuperstockseries.es en el momento de la inscripción y solo se le tendrá en cuenta la petición si se inscribe para todo el campeonato.

Los dorsales los entregará la organización en el momento de las verificaciones administrativas.

6. HORARIOS

- Las carreras se correrán todas el sábado.

- El viernes se podrá entrar al circuito a partir de las 19:00 de la tarde a no ser que el circuito organice tandas particulares.

- Se podrá dormir en el circuito del viernes al sábado.



SUPERSTOCK



- El viernes se podrá trabajar en los boxes hasta las 00:00 de la noche
- Los que siguen a continuación son los horarios de pista.

9:00	9:30	STK600	30 min.	1º Entreno Cronometrado
9:35	10:05	STK600 Dinos	30 min.	1º Entreno Cronometrado
10:10	10:40	STK1000 Dinos	30 min.	1º Entreno Cronometrado
10:45	11:15	STK600	30 min.	2º Entreno Cronometrado
11:20	11:50	STK600 Dinos	30 min.	2º Entreno Cronometrado
11:55	12:25	STK1000 Dinos	30 min.	2º Entreno Cronometrado
13:00	14:00	STK600	12 Lap	1º Carrera
14:00	15:00	STK600 Dinos	10 Lap	1º Carrera
15:00	16:00	STK1000 Dinos	10 Lap	1º Carrera
16:00	17:00	STK600	12 Lap	2º Carrera
17:00	18:00	STK600 Dinos	10 Lap	2º Carrera
18:00	19:00	STK1000 Dinos	10 Lap	2º Carrera

Protocolo del horario de carrera

Con la intención de agilizar, dirigir y organizar las carreras adecuadamente se plantea el siguiente horario.

- Zona de Pre-Parque

Se situará justo en el los últimos boxes, próximos a la salida de del Pit Lane. Una vez se de la salida a pista para formar la parrilla el semáforo estará en verde para poder salir a pista 3 minutos. Los que no hayan salido a pista en este tiempo deberán llevar la moto a parrilla por su propio pie.

3 minutos antes de la salida de la vuelta de calentamiento ya no se podrá acceder a pie a la pista y el piloto hará la salida desde Pit-lane una vez haya empezado la carrera.

- Orden de salida en la parrilla

Se hará según el mejor tiempo en los entrenamientos cronometrados.

- Parrilla de Salida

Será en filas de 4

Procedimiento de Salida

- Vuelta de reconocimiento

Es la vuelta que se da para dirigirse a parrilla de salida. Se saldrá ordenadamente del pre-parque de salida realizando una vuelta completa al circuito y situándose en su posición de parrilla.

Se deberá parar el motor una vez se llegue a la parrilla de salida.

La vuelta de reconocimiento no es obligatoria. Se puede acceder a la parrilla a través del pit-lane con la moto parada hasta 3 minutos antes de la vuelta de calentamiento.

- Formación de parrilla

Una vez se salga del pit-lane para dirigirse a la parrilla de salida estará prohibido quitarse guantes y casco. En la zona de parrilla de salida estará prohibido el uso de calentadores y solo podrá acceder un mecánico por piloto para asistirle en caso de fallo en la moto.

En parrilla de salida los pilotos estarán de un máximo de 5 minutos esperando que se forme la parrilla. Una vez formada se dará paso a la vuelta de calentamiento.

En la formación de parrilla el motor se debe parar.

- Motores en marcha

Se enseñará el cartel de "motores en marcha" y los pilotos arrancaran sus motos y los mecánicos abandonaran la parrilla.

- Vuelta de calentamiento

La vuelta de calentamiento es la vuelta que se da desde la parrilla de salida hasta la parrilla de salida previa al inicio de carrera. Es una vuelta de reconocimiento y para calentar neumáticos

El responsable de pista dará la salida a la vuelta de calentamiento línea por línea con una bandera.



SERIES

SUPERSTOCK



- Inicio de carrera

En el momento en que todos los pilotos estén colocados en la parrilla de salida y después de dar la vuelta de calentamiento se dará la salida con semáforo. Cuando este se ponga en verde.

- Adelantamiento de salida

En el caso de que alguien se adelante en la salida se aplicará una penalización de 20 segundos.

- Final de carrera

Se dará por finalizada la carrera en condiciones normales cuando se enseñe la bandera de cuadros al piloto que va en primera posición después de realizar 10 vueltas en las categorías STK 600 Dinos y STK 1.000 y 12 vueltas en la categoría STK 600.

9 DETENCIÓN DE UNA MANGA

En caso que no diera tiempo por falta de luz a la realización de una manga se haría solo una manga y esa contaría doble.

El Director de carrera tiene la potestad por iniciativa propia de detener prematuramente una manga o anular una parte o la totalidad de la misma por razones urgentes de seguridad o por otros casos de fuerza mayor.

- Si una manga se detiene durante los 5 primeros minutos de la misma se volverá a empezar. Los pilotos se dirigirán al parque cerrado donde se iniciará la nueva salida a la mayor brevedad posible.

- Si una manga se detiene después de los 5 minutos de haberse empezado esta se dará por finalizada y puntuará como tal.

- El director puede proponer al jurado la exclusión de uno o varios pilotos que considere responsables de la detención de una manga.

10. ASISTENCIA EXTERIOR.

Los pilotos podrán entrar y salir de boxes tantas veces como ellos quieran durante los entrenamientos, siendo el único sitio autorizado para recibir asistencia.

Los mecánicos y señalizadores deberán tener especial atención en no entorpecer la trayectoria de los pilotos y abstenerse de mostrar indicaciones o pizarras no dirigidas a sus pilotos.

11. SEÑALES OFICIALES

La señalización oficial estará indicada mediante banderas de aproximadamente 750 X600 mm., de la siguiente manera:

- **Bandera Roja:** Parada obligatoria para todo el mundo y entrada en boxes.
- **Bandera Negra y pancarta con el número del piloto:** Entrada en boxes del piloto en cuestión en un máximo de 3 vueltas después de enseñar al bandera
- **Bandera amarilla, fija:** Peligro, caída de un compañero. Conducir lentamente. Prohibido adelantar.
- **Bandera amarilla, agitada:** Peligro inmediato, caída de un compañero. Conducir lentamente, Prohibido adelantar. Puede haber personal de seguridad o cualquier otro obstáculo en la pista.
- **Bandera azul:** Atención, usted será adelantado por un piloto que va más rápido, obligación de facilitar el adelantamiento.
- **Bandera verde:** Pista libre
- **Bandera roja con rayas amarilla:** Pista deslizante. Hay agua o aceite en pista
- **Bandera a cuadros negros y blancos:** Final de carrera o de entrenos

12. LINEA DE CRONOMETRAJE (META)

El tiempo en el que una moto cruza la línea de meta debe registrarse cuando la parte más avanzada de la misma cruce la línea de llegada, meta. En el momento de atravesar la meta el corredor deberá estar en contacto con su motocicleta. Se clasifican todos los corredores que hayan cruzado la bandera de cuadros en los 3 minutos después que lo haya hecho el primer clasificado.

13. CRONOMETRAJE Y CONTROL DE PASSO

El punto de cronometraje se situará en la línea de meta.

14. RESULTADOS

El ganador de una manga es el piloto que cruza primero la línea de meta

15. PUNTUACIÓN PARA LOS PILOTOS

Los puntos del campeonato se otorgarán de la siguiente forma en cada una de las mangas.



SUPERSTOCK



Posición	Puntos		Posición	Puntos		Posición	Puntos		Posición	Puntos
1º	60		10º	36		19º	27		28º	18
2º	50		11º	35		20º	26		29º	17
3º	45		12º	34		21º	25		30º	16
4º	43		13º	33		22º	24		31º	15
5º	41		14º	32		23º	23		32º	14
6º	40		15º	31		24º	22		33º	13
7º	39		16º	30		25º	21		34º	12
8º	38		17º	29		26º	20		35º	11
9º	37		18º	28		27º	19		36º	10

Pole Position: 5 puntos

Vuelta rápida de la manga: 3 puntos

Pasar primero por la meta en la primera vuelta: 2 puntos

Se realizará un solo podio para cada una de las carreras compuesta por la suma de las dos mangas. Se realizará inmediatamente al finalizar todas las carreras.

En caso de empate, se resolverá a favor del corredor que haya sido clasificado en la mejor posición en cualquiera de las dos mangas. Si el empate persiste, será el mejor puesto conseguido en la segunda manga la que decidirá la clasificación final.

Así mismo en el campeonato se descontarán las dos peores mangas del campeonato. Se descontarán los puntos de la manga pero no los de Pole, Vuelta Rápida y Pasar primero por meta en la primera vuelta.

En caso de empate se aplicará las normas de la RFME, Anexo 022 del Reglamento CEV, en cuanto a desempate entre carreras y resultados.

16. RECLAMACIONES

Media hora, como máximo, después de la publicación de los resultados oficiales, podrán formularse por escrito las reclamaciones al Director de carrera.

Acompañando la reclamación deberá hacerse efectivo el pago de 500 euros y reflejar el nombre del piloto reclamante, el número de licencia, el número de dorsal y el motivo de la reclamación. Las hojas de reclamaciones se facilitarán en las oficinas de Verificación administrativa. Solo los pilotos pueden hacer reclamaciones.

18. VERIFICACIONES

Las verificaciones técnicas se realizarán entre las 7:30 y las 12:00 del sábado. Es obligatorio pasar las verificaciones técnicas.

Una vez finalizada la segunda manga las motos se dejarán en el parque cerrado durante 30 minutos.

La organización actuará de oficio y hará las revisiones técnicas que crea pertinentes. En caso de que alguna moto incumpla el reglamento técnico la organización se reserva el derecho de excluirle de la carrera o la puntuación conseguida en ambas mangas.

Los tres primeros clasificados de la primera manga deberán dejar la moto durante 10 minutos en el Box de verificación técnica para verificar la moto.

19. PREMIOS

Será obligatorio ir al podio para los tres primeros clasificados.

Los premios serán particulares para cada categoría y estarán indicados en el apartado "premios" de la web www.pirellisuperstockseries.es

20. LES CHALLENGES.

La participación de alguna Challenge Privada podría incluir excepciones en el reglamento técnico y deportivo.



21. OTROS

En la moto se deberá poner un adhesivo de Pirelli en el guardabarros delantero y otro en la quilla lateral. Los adhesivos los facilitará la organización. No deberán figurar en la moto adhesivos de neumáticos que no sean de la marca Pirelli.

El organizador se reserva el derecho de poner adhesivos en la moto de patrocinadores del campeonato.